

Вставка из буфера нажатием колёсика мыши: отключаем.

Если после долгого редактирования больших текстов вам приходилось обнаружить в кажется готовом тексте непонятно откуда взявшиеся повторяющиеся произвольные вставки, то, возможно, это оно: вставка из буфера нажатием колёсика мыши. В зависимости от состояния колёсика, некоторые мыши при прокрутке текста щедро разбрасывают по тексту копии буфера.

Для отключения:

1. Определить аппаратный идентификатор мыши. Команда:

```
xinput list | grep 'id='
```

На моей машине с ОС ОН Орёл 2.12 вывод команды такой:

```
$ xinput list | grep 'id='
Virtual core pointer          id=2  [master pointer (3)]
Virtual core XTEST pointer    id=4  [slave pointer (2)]
Logitech USB Optical Mouse    id=10 [slave pointer (2)]
Virtual core keyboard         id=3  [master keyboard (2)]
Virtual core XTEST keyboard   id=5  [slave keyboard (3)]
Power Button                  id=6  [slave keyboard (3)]
Video Bus                      id=7  [slave keyboard (3)]
Power Button                   id=8  [slave keyboard (3)]
Sleep Button                   id=9  [slave keyboard (3)]
Logitech USB Keyboard         id=12 [slave keyboard (3)]
Eee PC WMI hotkeys            id=13 [slave keyboard (3)]
Logitech USB Keyboard         id=11 [slave keyboard (3)]
```

В выводе команды находим подходящее устройство и его ID (в моем случае Logitech USB Optical Mouse id=10 [slave pointer (2)])

2. Вывести список управляющих команд мыши (заменив 10 на нужный ID):

```
xinput get-button-map 10
```

Результат работы команды примерно такой:

```
i $ xinput get-button-map 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
```

3. Заменить вторую цифру на 0 и установить новые назначения клавиш мыши (заменив 10 на нужный ID):

```
xinput set-button-map 10 1 0 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
```

4. Для того, чтобы новые назначения клавиш мыши сохранялись после перезапуска сеанса пользователя – добавить команду из п.3 в автоматический запуск.