

# Видеокарты

<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Драйверы NVIDIA без DKMS</a></li><li>• <a href="#">Графическая утилита nvidia-settings для настройки мониторов</a></li><li>• <a href="#">Работа с видеокартами ASPEED (модули ast и mgag200)</a></li><li>• <a href="#">Установка драйвера NVIDIA на Astra Linux ОС ОН Орел 2.11/2.12</a></li> <li>• <a href="#">Драйверы видеокарт NVidia</a></li><li>• <a href="#">Инструкция по настройке видеокарты Matrox на серверах.</a></li><li>• <a href="#">Инструкция по отключению драйвера Radeon</a></li><li>• <a href="#">Настройка modesetting при использовании Aspeed</a></li><li>• <a href="#">Настройка VESA при использовании Intel HD Graphics</a></li><li>• <a href="#">Инструкция по отключению драйвера amdgru для Astra Linux SE 1.6 (Орел 2.12)</a></li><li>• <a href="#">Борьба с тирингом</a></li></ul>	Проверить тип установленной видеокарты <u>на локальном компьютере</u> можно с помощью команды glxinfo (входит в пакет mesa-utils, устанавливается по умолчанию):	<pre>glxinfo -B</pre>
	Дополнительно можно установить пакет lshw и использовать команду lshw. Эта команда корректно работает <u>и на локальном, и на удалённом компьютере</u> при подключении через SSH.	<pre>sudo apt install lshw lshw -C display</pre>
	Отдельно проверить поддерживаемую версию OpenGL <u>на локальном компьютере</u> можно так:	<pre>glxinfo   grep "OpenGL version"</pre>
	Для использования команды glxinfo <u>на удалённом компьютере</u> при подключении через SSH следует явно указать номер дисплея:	<pre>DISPLAY=:0 glxinfo -B</pre>
	Проверить наличие 3D-видеоускорения:	<pre>glxinfo   grep renderer</pre>
	Проверить FPS (количество выводимых кадров в секунду):	<pre>glxgears</pre>
	Проверить FPS с отключенной вертикальной синхронизацией:	<pre>vblank_mode=0 glxgears</pre>
	Проверить используемый драйвер видеокарты:	<pre>lspci -k   grep -EA 3 "VGA 3D Display"</pre>