

Установка драйвера NVIDIA на Astra Linux ОС ОН Орел 2.11



Внимание!

Эта статья описывает установку на компьютеры с картой Nvidia

Для ноутбуков и моноблоков с гибридной графикой скоро появится отдельная статья

Установить необходимые пакеты:

```
sudo apt update
sudo apt install build-essential linux-headers-$(uname -r)
```

Скачать с сайта [nvidia.ru](https://www.nvidia.ru) драйвер, выбрать тип, серию и семейство продукта, в поле "Операционная система" выбрать "Показать все операционные системы" и выбрать "Linux 64bit"

Далее необходимо отключить свободный драйвер nouveau:

В `/etc/modprobe.d/blacklist.conf` добавить строки:

`/etc/modprobe.d/blacklist.conf`

```
blacklist nouveau
options nouveau modeset=0
```

В `/etc/initramfs-tools/modules` удалить или закомментировать строку

`/etc/initramfs-tools/modules`

```
#nouveau modeset=1
```

Выполнить:

```
sudo update-initramfs -u -k all
```

Перезагрузить компьютер.

После загрузки, перейти в терминал нажатием CTRL+ALT+F1, выполнить вход и выполнить команду:

```
sudo systemctl stop fly-dm.service
```

Перейти в директорию с загруженным драйвером сделать файл исполняемым и установить:

```
chmod +x NVIDIA-Linux-x86_64-390.25.run
sudo ./NVIDIA-Linux-x86_64-390.25.run
```

После установки перезагрузить систему.

Для проверки работоспособности драйвера в терминале выполнить команду `glxinfo`:

```
u@astra:~$ glxinfo | grep OpenGL
-----
OpenGL vendor string: NVIDIA Corporation
OpenGL renderer string: GeForce GT 440/PCIe/SSE2
```

```
OpenGL core profile version string: 4.6.0 NVIDIA 390.42
OpenGL core profile shading language version string: 4.60 NVIDIA
OpenGL core profile context flags: (none)
OpenGL core profile profile mask: core profile
OpenGL core profile extensions:
OpenGL version string: 4.6.0 NVIDIA 390.42
OpenGL shading language version string: 4.60 NVIDIA
OpenGL context flags: (none)
OpenGL profile mask: (none)
OpenGL extensions:
OpenGL ES profile version string: OpenGL ES 3.2 NVIDIA 390.42
OpenGL ES profile shading language version string: OpenGL ES GLSL ES 3.20
OpenGL ES profile extensions:
```