

# Установка драйвера NVIDIA на Astra Linux CE "Орел" 2.11

## Внимание!

Эта статья описывает установку на компьютеры с картой Nvidia

Для ноутбуков и моноблоков с гибридной графикой скоро появится отдельная статья

Установить необходимые пакеты:

```
sudo apt update
sudo apt install build-essential linux-headers-$(uname -r)
```

Скачать с сайта [nvidia.ru](http://nvidia.ru) драйвер, выбрать тип, серию и семейство продукта, в поле "Операционная система" выбрать "Показать все операционные системы" и выбрать "Linux 64bit"

Далее необходимо отключить свободный драйвер nouveau:

В `/etc/modprobe.d/blacklist.conf` добавить строки:

```
/etc/modprobe.d/blacklist.conf
```

```
blacklist nouveau
options nouveau modeset=0
```

В `/etc/initramfs-tools/modules` удалить или закомментировать строку

```
/etc/initramfs-tools/modules
```

```
#nouveau modeset=1
```

Выполнить:

```
sudo update-initramfs -u -k all
```

Перезагрузить компьютер.

После загрузки, перейти в терминал нажатием CTRL+ALT+F1, выполнить вход и выполнить команду:

```
sudo systemctl stop fly-dm.service
```

Перейти в директорию с загруженным драйвером сделать файл исполняемым и установить:

```
chmod +x NVIDIA-Linux-x86_64-390.25.run
sudo ./NVIDIA-Linux-x86_64-390.25.run
```

После установки перезагрузить систему.

Для проверки работоспособности драйвера в терминале выполнить команду `glxinfo`:

```
u@astra:~$ glxinfo | grep OpenGL
```

OpenGL vendor string: NVIDIA Corporation  
OpenGL renderer string: GeForce GT 440/PCIe/SSE2  
OpenGL core profile version string: 4.6.0 NVIDIA 390.42  
OpenGL core profile shading language version string: 4.60 NVIDIA  
OpenGL core profile context flags: (none)  
OpenGL core profile profile mask: core profile  
OpenGL core profile extensions:  
OpenGL version string: 4.6.0 NVIDIA 390.42  
OpenGL shading language version string: 4.60 NVIDIA  
OpenGL context flags: (none)  
OpenGL profile mask: (none)  
OpenGL extensions:  
OpenGL ES profile version string: OpenGL ES 3.2 NVIDIA 390.42  
OpenGL ES profile shading language version string: OpenGL ES GLSL ES 3.20  
OpenGL ES profile extensions: